Projet casse-brique (1er rendu) :

Les optimisations :

* Améliorations : zone d’affichage (score , temps,etc.) et des briques donnant des points bonus.
* Regroupement des fonctions de l’affichage dans un module.
* Regroupement des textes en une seule fonction texte() pour baisser les ralentissements provoqués par la fonction.
* Menu permettant de choisir le mode que l’on veut lancé.

L'organisation du programme :

Le programme est organisé en fonction des différentes composantes. Il y a une partie pour la balle, une pour la raquette, une pour les briques, une pour le mode ordinateur et un module regroupant tout ce qui concerne l’affichage.

Les choix techniques :

On a découper notre programme en un maximum de fonction afin d’avoir juste à les appeler dans la boucle principale. On à décider de stocker les coordonnées de tous les éléments dans des listes afin de pouvoir les modifier, les retirer ou les comparer.( ex : baisser la résistance des briques et les effacer une fois qu’elle n’ont plus de résistance) Seul la raquette fonctionne différemment.

Les problèmes rencontrés :

On a eut des problèmes avec le rebond des briques notamment avec les coins.

L’affichage à aussi était un problème car il ralentit le programme on a réussi à améliorer ça mais ce n’est pas suffisant. Lorsqu’on baisse la vitesse en dessous de 1 la balle ne rebondit pas tout le temps sur les briques.